

UTILISATION DE LA CARTE IGN AU 1/25000è

L'orientation est un des problèmes cruciaux du randonneur. Nous avons vu que la carte est imprimée de telle sorte que le bord de la feuille est Nord-Sud. Par conséquent, les écritures sont essentiellement horizontales (des exceptions existent).

La légende de la carte nous fournit un élément précieux : la déclinaison qui est l'angle entre la direction du Nord géographique et la direction du Nord magnétique. Actuellement, en 2015, pour la région d'Aix-en-Provence, cet angle est d'environ +1 degré, ce qui est négligeable pour de courtes distances (à 100m, 1degré représente 1.75m).

La boussole, que nous utilisons sur le terrain, nous donne, par son aiguille aimantée, la direction du Nord magnétique. Elle pourra nous fournir l'azimut d'une direction choisie, c'est-à-dire l'angle entre le Nord magnétique et cette direction. Comment procéder ?

1. Viser le point éloigné choisi, la boussole étant tenue le plus horizontalement possible.
2. Tourner le cadran circulaire afin de faire coïncider son aiguille rouge indiquant le Nord avec l'aiguille aimantée.
3. Lire l'azimut ainsi obtenu sur le cercle gradué en degrés en face du repère (axe de la boussole).

Point éloigné visé



Axe de la boussole

Flèche rouge du cadran circulaire indiquant le Nord

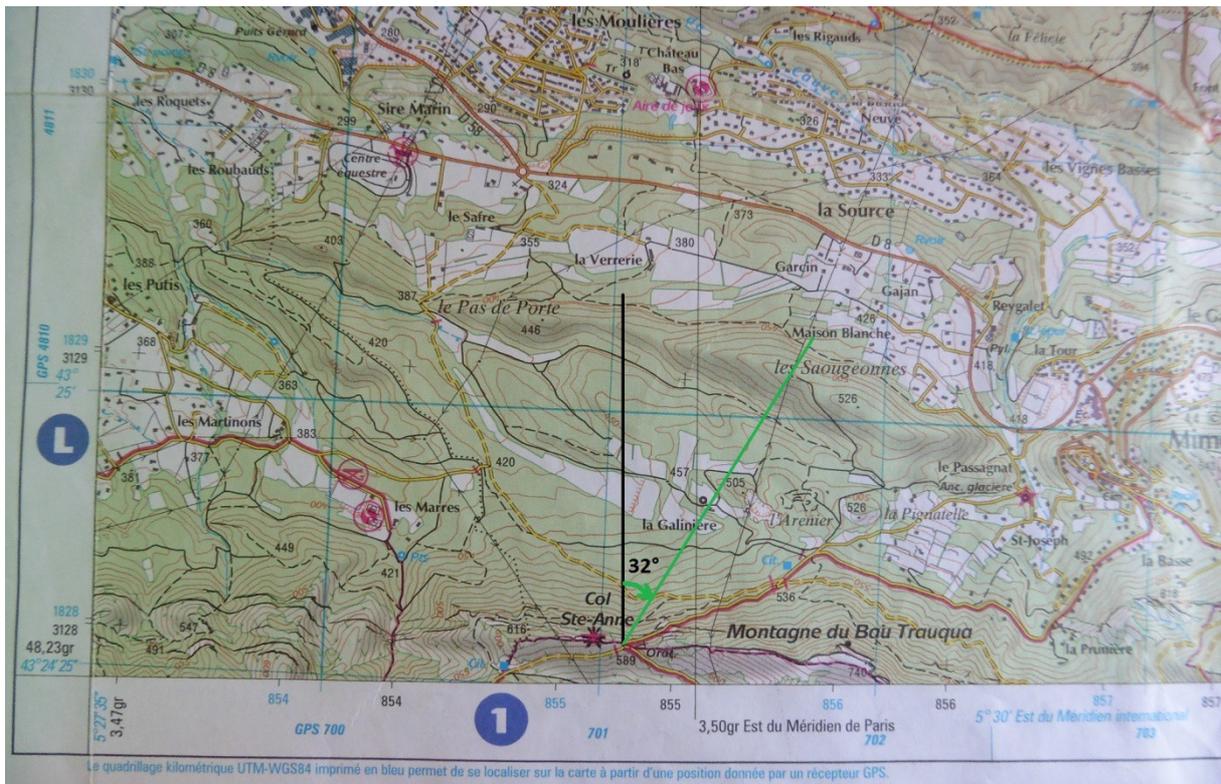
Repère de lecture de l'azimut

Aiguille aimantée superposée à la flèche rouge

Reporter la visée sur la carte :

Celle-ci a été effectuée du Col Sainte-Anne en direction d'un pylône HT.

1. Sur la carte, tracer à partir du point coté 589, une parallèle au bord de la carte (Nord géographique).
2. A l'aide d'un rapporteur, reporter l'angle lu sur la boussole. Pour plus de précision, on peut augmenter la lecture de 1° (déclinaison), soit 32° . La visée ainsi tracée doit couper la ligne électrique figurant sur la carte (trait fin noir muni de flèches) au niveau d'une colline boisée (lieu-dit « les Saougeonnes »).
3. On peut aussi utiliser notre boussole en faisant coïncider la flèche rouge du cadran avec la parallèle au bord de la carte tracée. L'axe de la boussole nous donne la visée à reporter (31°).



Opération inverse : je veux calculer l'azimut d'une direction tracée sur la carte pour me déplacer sur le terrain grâce à ma boussole dans des conditions particulières (terrain boisé, brouillard, etc...).

1. Je place ma boussole le long de la visée tracée sur la carte sans me soucier de l'aiguille aimantée.
2. Je tourne le cadran circulaire de ma boussole de façon à faire coïncider sa flèche rouge avec la direction du Nord de la carte (que j'aurai tracée préalablement, parallèlement à un méridien ou au bord de la feuille).
3. Je n'utilise plus la carte mais seulement la boussole, sans la dérégler et en la tenant bien horizontale et je la tourne de manière à amener l'aiguille aimantée sur la flèche rouge : j'obtiens la direction à suivre.

UTILISATION DE LA CARTE IGN AU 1/25000è

Pratiquement, je vais repérer un détail dans l'environnement le plus éloigné possible et suivre ce cap. Une fois arrivé, je recommencerai l'opération jusqu'à atteindre l'endroit souhaité.